

PARA LEER DE BUENAS



DAN RESULTADOS DE REVISIONES

México.- La Profeco reportó ayer que, como parte del Programa Permanente de Verificación de Combustibles y de Gas LP, el año pasado aplicó 2 mil 175 sanciones por un equivalente a 163.9 millones de pesos. De dicha cantidad, 75 millones de pesos provinieron de resoluciones en materia de gasolina, y 88.9 millones, por multas a proveedores de gas LP.

Notimex

PREMIAN SITIO DE EMPRESARIO

México.- Grupo Salinas informó ayer que el sitio web personal de su presidente y fundador, Ricardo Salinas Pliego, fue premiado como una de las mejores páginas a nivel global por parte de iNova Awards.

Para el galardón se consideraron direcciones de Internet de 11 países y se evaluaron criterios como originalidad, claridad y relevancia del contenido, así como facilidad de navegación y funcionalidad.

Notimex

TIENDEN LA MANO POR LLUVIAS

México.- De acuerdo con un comunicado dado a conocer ayer, Telmex está distribuyendo ayuda humanitaria para las poblaciones del Distrito Federal, Estado de México y Michoacán que resultaron afectadas por las inundaciones.

Los apoyos van desde cobertores y despensas, hasta plantas potabilizadoras y generadoras de energía. La firma reportó que sus servicios operan normalmente, aunque con algunas congestiones.

MURAL / Staff

AMPLÍAN PLAZOS PARA APOYOS

México.- Buscando garantizar el acceso a las solicitudes de ayuda financiera para el Programa de la Mujer en el Sector Agrario y el Fondo para el Apoyo a Proyectos Productivos en Núcleos Agrarios, la Secretaría de la Reforma Agraria reabrió el sistema electrónico de registro de proyectos productivos.

El primer programa inicia el 18 de febrero y termina el 11 de marzo; el segundo comenzó ayer y finaliza el 17 de marzo.

Notimex

ANTICIPA CONAVI MÁS CRÉDITOS

Nueva York.- El director general de la Comisión Nacional de Vivienda (Conavi), Ariel Cano, anunció ayer en esta ciudad estadounidense que el Gobierno de México espera que el financiamiento hipotecario aumente 5 por ciento en el 2010 respecto al año pasado.

“En el País se otorgarán poco más de 790 mil hipotecas en 2010, lo que significa una derrama de 243 mil millones de pesos”, dijo en entrevista.

Notimex

Recibe IMPI una solicitud de patente de la UdeG en 2009

Presenta rezago la inventiva local

► Atribuyen fenómeno en Jalisco a que no hay políticas universitarias de propiedad industrial

Elizabeth Ortiz

Las universidades de Guanajuato, Sinaloa y Yucatán superaron en el 2009 a las instituciones educativas de Jalisco en cuanto a la solicitud de patentes.

De acuerdo con información del Instituto Mexicano de Propiedad Industrial (IMPI), el año pasado se hicieron 105 peticiones a nivel nacional, es decir, cinco más respecto al 2008.

En el primer lugar se ubicó el Tec de Monterrey, con 37 solicitudes, aunque ninguna fue del Campus Guadalajara, puntualizó el delegado de la región Occidente del IMPI, Theodore Schultz.

“El Tec de Monterrey sí participa en el caso de Guadalajara, pero no con patentes propias, sino apoyando a distintos inventores. Ellos solicitan, pero no a título institucional”, dijo.

La Universidad de Guanajuato presentó 10 solicitudes, mien-

En el fondo

Las instituciones educativas y los centros de investigación en Jalisco no figuraron en el 2009 por sus peticiones de patentes

SOLICITUDES DE PATENTES ANTE EL IMIP EN CENTROS DE INVESTIGACIÓN

Centros	Peticiones
Centro de Investigación y de Estudios Avanzados del IPN	14
Instituto Mexicano del Petróleo	12
Centro de Investigación y Asistencia en Tecnología y Diseño del Estado de Jalisco	4
TOTAL:	80 patentes

tras que la de Sinaloa y Yucatán tramitaron tres. Por su parte, Jalisco sólo impulsó una a través de la Universidad de Guadalajara.

En este sentido, Schultz explicó que el rezago en las instituciones de educación superior locales se debió a la carencia de po-

... Y EN UNIVERSIDADES

Universidad	Peticiones
Tec de Monterrey	37
UNAM	21
Universidad de Guanajuato	10
Universidad Autónoma Metropolitana	5
Instituto Politécnico Nacional	5
Universidad Autónoma del Estado de México	4
Universidad Autónoma de Nuevo León	5
Universidad Autónoma de Sinaloa	3
Universidad Autónoma de Yucatán	3
Universidad Autónoma de Tamaulipas	2
Universidad de Guadalajara	1
TOTAL:	150 patentes

líticas de propiedad intelectual, no a la falta de recursos.

“Para mí, el más sorprendente es la Universidad de Guanajuato. Si tú comparas el tamaño de la Universidad de Guanajuato con la UNAM (que impulsó 21 patentes), no sé cuántas veces es más

grande”, indicó el funcionario. “Uno de los problemas es que ellos todavía no tienen una política interna de propiedad intelectual. Por otro lado, no se puede argumentar que pudiera deberse a falta de presupuesto porque Coecytjal tiene los recursos para apoyo a la universidad o a cualquier otro jalisciense”.

Cada centro educativo, agregó, debe tener políticas definidas en las que especifique, entre otras cosas, los beneficios para cada parte involucrada.

Por esta razón, el IMPI impulsa la creación de oficinas de propiedad intelectual dentro de las instituciones educativas, para formar un comité encargado de la decisión sobre los temas que serán difundidos, qué es necesario patentar y luego publicar, además de crear una cultura de protección y dar los primeros pasos para la transferencia de tecnología.

Por lo pronto, el Tec de Monterrey en la entidad es la universidad más avanzada en el proceso; luego, es posible que el Centro Universitario de Ciencias de la Salud (CUCS), de la UdeG, haga lo propio.

El IMPI se encarga de capacitar a la gente que trabaja en los centros educativos con el fin de crear su oficina del ramo.

Aumenta empleo... pero el eventual

Verónica Gascón MEXICO

En enero se crearon 35 mil 526 puestos de trabajo a nivel nacional, pero todos de carácter eventual, y se perdieron más de 4 mil plazas permanentes, según cifras del Instituto Mexicano del Seguro Social (IMSS) y la Secretaría del Trabajo.

Aunque el incremento se dio en 23 entidades —Nuevo León su-

mo 9 mil 546 plazas laborales, y el Estado de México, 2 mil 774—, Jalisco no figuró entre ellas, ya que perdió 231 empleos, al llegar a un millón 96 mil 60 trabajadores.

La caída en empleos permanentes se viene dando desde hace un año, ya que con relación a enero del 2009 hay una pérdida de 115 mil puestos de trabajo de este tipo.

Para Arturo Alcalde, experto temas laborales, el empleo eventual lleva a la precarización de las fuentes de trabajo.

“La política económica no está dando los resultados que se necesitan, porque la creación de empleos es producto de un conjunto de factores que tienen que ver con inversión, crédito y mercado interno”, advirtió.

El saldo positivo de más de 35 mil empleos en enero está asociado al aumento de trabajadores en el sector transformación, destacando el grupo de maquinaria, equipo eléctrico, construcción y servicios sociales, señaló el IMSS.

De acuerdo con el presidente de Coparmex en Jalisco, Pablo Lemus, el análisis que hicieron coincide con el indicador a nivel local del primer mes del año, porque es previsible que no haya movimientos al alza en este rubro sino hasta el segundo semestre.

Con información de Elizabeth Ortiz



► En el Tec de Monterrey, Campus Guadalajara, Larva Games Studio trabaja con alumnos en las animaciones a partir de la captura de movimiento.

Llevan una telenovela al Wii

► Desarrollan firmas de Jalisco y EU juego inspirado en programa de Televisa

MURAL / Staff

El mercado de los videojuegos —cuyo valor estimado en México es de alrededor de mil millones de dólares para el 2010— dará la bienvenida a las telenovelas mexicanas.

Empresarios, profesores y alumnos del Tecnológico de Monterrey, Campus Guadalajara, trabajan para poder llevar a las con-

solas del País una novela juvenil de Televisa.

Jorge Morales, director ejecutivo de Larva Games Studio, señaló que el proyecto se está llevando a cabo por tres empresas en México, aunque no pudo adelantar el nombre del show que se podrá jugar en el Nintendo Wii.

La animación correrá por cuenta de este estudio jalisciense; la programación será realizada por la desarrolladora estadounidense Sabarasa en su oficina en la Ciudad de México, y la comercializará la mexicana Slang.

En cuanto al área que compete a Larva Games, personal de la empresa ha trabajado desde enero con un grupo de siete alumnos del Tec de Monterrey para darle vida a los personajes del proyecto,

por lo que están utilizando la tecnología de captura de movimiento del instituto.

Tan sólo por este trabajo, la firma será remunerada con 45 mil dólares.

Para Morales y su equipo, esta es la segunda vez que trabajan con Televisa. La primera ocasión fue para el desarrollo del juego de lucha libre “AAA Héroe del Ring” y que actualmente se encuentra en etapa de prueba.

“Televisa ya traía ganas de hacer juegos desde hace rato. Entonces, ahorita nosotros hemos querido trabajar muy de cerca con ellos (Slang), porque tienen todas las IP (Propiedad Intelectual) de Televisa”, explicó.

Rodrigo López Aréchiga, uno de los estudiantes de sexto semestre de la licenciatura en Arte y Diseño Digital involucrados en el

proyecto, consideró que proyectos como este le ayudan en su preparación profesional.

“Los he estado apoyando en el uso tanto del software como de la calibración, y el ajuste del sistema de las cámaras. Sirve mucho porque es experiencia profesional, porque estoy ayudando a un proyecto que va a salir a la luz, un proyecto comercial”, dijo.

Para Marie Bonnevey, estudiante francesa de intercambio en la maestría de Negocios Internacionales, el baile siempre ha sido su pasión, y la experiencia de hacerlo en un traje con “bolitas” ha sido muy interesante.

“Es muy divertido (...), no sabía cómo se hacen los juegos de Wii”, comentó.

La fecha de comercialización del videojuego todavía no se define.

Tarda en llegar trabajo de IED

Verónica Gascón MEXICO

MÉXICO.- El año pasado se confirmaron 44 proyectos para atraer Inversión Extranjera Directa (IED) en el País, con una generación estimada de casi 27 mil puestos en conjunto y hay un potencial de otros 37 mil, pero tardarán entre tres y cinco años concretarse, de acuerdo con cifras de la Secretaría de Economía.

En el 2009, la inversión comprometida por los 44 proyectos fue de 4 mil 299 millones de dólares. En etapas de negociación y cierre se encuentran 84 proyectos más, que representan inversiones por unos 6 mil 400 millones de dólares y empleos potenciales que superan los 37 mil, según ProMéxico.

La dependencia tiene identificadas otras 284 oportunidades de inversión, al 31 de diciembre del 2009, pero aún no es posible determinar el monto asociado y el número de empleos a generar.

De acuerdo con el consenso de los economistas, el País requiere entre 800 mil y un millón de nuevos puestos de trabajo para atender a la población que se incorpora a la actividad productiva.

Legalizan a 900 cajas de ahorro

Jessika Becerra MEXICO

MÉXICO.- Luego de una década en la que debieron regularizarse, hoy concluye el plazo para que las entidades de ahorro y crédito popular cumplan con la ley en la materia.

Aunque no es posible detallar cuántas cajas populares quedaron fuera, la Comisión Nacional Bancaria y de Valores (CNBV) estima que 900 lograron cumplir con los requisitos de la Ley de Ahorro y Crédito Popular, con lo que se cubrirá al 80 por ciento de los usuarios.

De acuerdo con Yerom Castro Fritz, vicepresidente de Su-

pervisión de Finanzas Populares de la CNBV, estos intermediarios finalmente se registrarán ante el Banco Nacional de Ahorro y Servicios Financieros (Bansefi), pues en múltiples ocasiones, desde el 2001, los legisladores cambiaron el plazo límite.

Bansefi, agregó Castro Fritz en entrevista, recibirá la información de estos organismos para crear un Registro Nacional de Entidades Financieras Populares, que podría estar listo en cuatro meses.

En el sector que se ha estado incorporando a la ley se calcula que operan cerca de 4.8 millones de usuarios, pero se desconoce cuántos podrían hacer uso de entidades que no han hecho nin-

gún trabajo para legalizarse.

Castro Fritz explicó que las entidades que no queden registradas serán cerradas, siempre que un ahorrador haga una denuncia, porque es la única manera de abrir la investigación.

Aunque no quiso dar el número, comentó que ya hay personas que se encuentran en la cárcel por haber hecho fraude mediante la captación, y que el término de la prórroga para operar legalmente marca un avance muy importante en inclusión financiera segura.

“Ya no hay más prórrogas. Sólo quien se registre hasta mañana (hoy), como lo marca la Ley de Ahorro, estará legalizado”, concluyó.

Un nicho atractivo

El mercado de los videojuegos tiene potencial en México.

EN ESTADOS UNIDOS

11,700

millones de dólares es el valor estimado del mercado de videojuegos en el 2008

39

años es la edad promedio del comprador de videojuegos.

60%

de los jugadores son hombres.

EN MÉXICO

1,000

millones de dólares es el valor estimado del mercado de videojuegos en el 2010.

11

empresas se dedican a la creación de videojuegos.

3

empresas han lanzado juegos para consolas.

Fuente: Larva Games Studio y The Entertainment Software Association.